

REGULAMIN WYPOŻYCZANIA GIER PLANSZOWYCH W MIEJSKIEJ BIBLIOTECE PUBLICZNEJ W WOŁOMINIE

§1. Zasady ogólne

1. Regulamin określa zasady i warunki wypożyczania gier planszowych, zwanych dalej Grami, ze zbiorów Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Zofii Nałkowskiej w Wołominie, zwanej dalej Biblioteką, przez osoby zapisane do Biblioteki, zwane dalej Czytelnikami.
2. Szczegółowe zasady korzystania z Biblioteki określa Regulamin korzystania ze zbiorów i usług Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Zofii Nałkowskiej w Wołominie.

§2. Wypożyczenie

1. Wypożyczenie Gier jest usługą nieodpłatną.
2. Grę może wypożyczyć Czytelnik, który ukończył **16 lat**.
3. Każde wypożyczenie jest poprzedzone wystawieniem rewersu, na którym Czytelnik składa podpis, poświadczający fakt otrzymania kompletnej Gry w dobrym stanie.
4. Czytelnik może mieć na swoim koncie równocześnie wypożyczone **maksymalnie 2 Gry**.
5. Gry można wypożyczyć na okres **2 tygodni**.
6. Czytelnik może **1 raz prolongować** wypożyczoną Grę, pod warunkiem, że nie jest zarezerwowana dla innego Czytelnika.
7. Bibliotekarz ma prawo odmówić wypożyczenia Gry w uzasadnionych przypadkach.

§3. Przetrzymanie zbiorów

1. Czytelnik jest zobowiązany do terminowego zwrotu wypożyczonej Gry.
2. Zwrotu należy dokonać bezpośrednio do bibliotekarza.
3. Za nieterminowy zwrot Gry, Czytelnik wnosi opłatę w wysokości 0,05 zł za jedną sztukę za każdy dzień opóźnienia.

§4. Poszanowanie i zabezpieczenie gier planszowych

1. Biblioteka oddaje do dyspozycji Czytelnika Gry w stanie kompletnym oraz umożliwiającym rozgrywkę.
2. Gry, będące przedmiotem wypożyczenia, są własnością Biblioteki.
3. Czytelnik zobowiązuje się do zwrotu gry w dobrym stanie.

4. Każda gra zawiera specyfikację. Czytelnik powinien sprawdzić zgodność rzeczywistej zawartości gry z jej wykazem, zarówno przed jej wypożyczeniem, jak i przed zwrotem.
5. Czytelnik powinien niezwłocznie zgłosić jakikolwiek brak lub defekt Gry.
6. W przypadku uszkodzenia lub zagubienia czy zdekompletowania Gry, Czytelnik, po wskazaniu Bibliotekarza, jest zobowiązany do:
 - a) odkupienia identycznej Gry,
 - b) uiszczenia opłaty, której wysokość jest ustalana z pracownikiem Biblioteki, stanowiącej równowartość Gry.
7. Czytelnik zobowiązuje się do wykonania jednego z ww. działań w terminie uzgodnionym z pracownikiem Biblioteki.
8. Nieuregulowane kwoty lub niedopełnione działania, będące następstwem uszkodzenia lub zdekompletowania gry, powodują zawieszenie możliwości korzystania ze zbiorów Biblioteki.

§5. Postanowienia końcowe

1. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie, mają zastosowanie postanowienia Regulaminu korzystania ze zbiorów i usług Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Zofii Nałkowskiej w Wołominie.
2. Bieżące komunikaty adresowane do Czytelników, są umieszczane na stronie <https://biblioteka.wolomin.pl/> oraz na profilu Miejskiej Biblioteki Publicznej w Wołominie na Facebooku.
3. Zmiany w Regulaminie są podawane do informacji Czytelnika w Wypożyczalni Gier oraz na stronie <https://biblioteka.wolomin.pl/>.
4. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminach, prawo decyzji przysługuje Dyrektorowi Biblioteki.

DYREKTOR

Izabela Joanna Bochińska